|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **<아이디어 문서>** | | | |
| **팀명 : Rooping** | **작성자 : 장한별** | **작성일자 : 2015-07-09** | **페이지 (01)** |
| **프로그램 명 : Screen Share Messenger** | | | |
| **프로그램 예상 타겟 : 프로젝트를 진행하려는 대학생 팀** | | | |
| **프로그램의 기본적인 서비스** | | | |
| **1. 팀 단위로 메신저 대화방 제공**  **2. 프로젝트 팀 중에서 현재 메신저에 접속중인 사용자의 상태 정보를 제공한다.**  **(온라인, 오프라인, 모바일)**  **3. 사용자는 작업 중인 자신의 컴퓨터 화면의 범위를 정해서 다른 팀원들에게 제공할 수 있다.**  **4. 다른 팀원들은 사용자가 전달하는 화면을 실시간으로 볼 수 있다.**  **5. 실시간으로 같은 팀원들이 하고 있는 작업을 보면서 메신저를 이용해 수정사안 등의 대화를 할 수 있다.**  **6. 모바일로도 팀원과 대화를 하면서 화면정보를 공유받을 수 있으나 모바일 특성상 모바일 사용자의 화면을 전송하는 것은 할 수 없다.**  **7. 다른 팀원의 화면은 한 개 이상 볼 수 있다.** | | | |
| **프로그램의 특화 서비스** | | | |
| **대학생이 팀 프로젝트를 하다 보면 항상 같이 있을 수 없으며, 프로젝트 수행 장소 외의 다른 장소에서 개인적으로 프로젝트 작업을 수행하는 경우가 있다. 이럴 경우를 위해서 팀원들과 실시간으로 대화를 진행할 수 있으며 진행하다가도 같은 팀원의 화면을 보는 것이 가능하다.**  **프로젝트에 참여하고 있는 팀원을 선택하면 팀원의 스크린을 띄울 수 있으며 여러 화면을 띄우는 것도 가능하다.**  **또한 사용자는 어떤 팀원이 자신의 화면을 보고 있는지 체크하는 것도 가능하다.** | | | |